

Пользовательский портал

1. Доступ к пользовательскому portalу

1.1. Что такое пользовательский портал?

Пользовательский портал - это портал виртуальных машин, предоставляющий исчерпывающие сведения о виртуальной машине и позволяет пользователю запускать, останавливать, редактировать и просматривать сведения о виртуальной машине. Действия, доступные пользователю на портале, устанавливаются системным администратором. Системные администраторы могут делегировать пользователю дополнительные административные задачи, такие как:

- Создание, изменение и удаление виртуальных машин
- Управление виртуальными дисками и сетевыми интерфейсами
- Создание и использование моментальных снимков для восстановления виртуальных машин до их предыдущего состояния.

Прямое подключение к виртуальным машинам упрощается с помощью клиентов SPICE или VNC. Оба протокола предоставляют пользователю среду, аналогичную локально установленному рабочему столу. Администратор указывает протокол, используемый для подключения к виртуальной машине, во время создания виртуальной машины.

1.2. Требования к браузеру

Для доступа к portalу рекомендуется использовать последние версии браузеров и операционных систем.

1.3. Требования клиента

Доступ к консолям виртуальных машин возможен только с помощью поддерживаемых `virt-viewer` клиентов в Linux и Windows. Для установки `virt-viewer` в Windows необходимо обратиться к репозиторию <http://repo-zvirt.orionsoft.ru/utils/>, для Linux - установить пакет `virt-viewer` из репозитория операционной системы. Для установки `virt-viewer` потребуются права администратора.

Вы можете получить доступ к консолям виртуальных машин, используя протоколы SPICE, VNC или RDP (только для Windows). Вы можете установить графический драйвер QXLDDOD в гостевой операционной системе, чтобы улучшить функциональность SPICE. В настоящее время SPICE поддерживает максимальное разрешение 2560x1600 пикселей.

Поддерживаемые драйверы QXLDDOD доступны в Red Hat Enterprise Linux 7.2 и более поздних версиях, а также в Windows 10.

Примечание

SPICE может работать с Windows 8 или 8.1 с использованием драйверов QXLDDOD, но он не протестирован.

1.4. Установка сертификата ЦС

При первом доступе к portalу необходимо установить сертификат, используемый среде виртуализации, чтобы избежать предупреждений системы безопасности.

Установка сертификата CA в Firefox

- Перейдите по URL-адресу portalа и на странице приветствия щелкните Сертификат ЦС.
- Файл с именем pki-resource (без расширения файла) будет загружен.
- Откройте окно параметров/настроек:
 - Windows: откройте меню «Инструменты» и выберите «Параметры...»
 - Mac: откройте меню Firefox и выберите «Настройки...»
 - Linux: откройте меню «Правка» и выберите «Настройки».
- Выберите **Конфиденциальность и безопасность** и прокрутите вниз до **Сертификаты**.
- Щелкните **Просмотреть сертификаты....** Откроется Диспетчер сертификатов.
- Выберите вкладку **Полномочия**.
- Нажмите **Импорт...**
- Выберите файл корневого сертификата, который вы хотите импортировать (измените тип файла на **«Все файлы»**, чтобы просмотреть загруженный файл).
- Установите флажки, указывающие параметры доверия, и нажмите **[ОК]**.
- Нажмите **[ОК]** в Диспетчере сертификатов и закройте окно Параметры/Настройки.
- Убедитесь, что все процессы Firefox остановлены.
- Перезапустите Firefox и перейдите по URL-адресу portalа. Значок замка в адресной строке указывает на то, что сертификат ЦС установлен.

Установка сертификата CA в Google Chrome

- Перейдите по URL-адресу portalа и на странице приветствия щелкните **Сертификат ЦС**.
- Файл с именем `pki-resource` (без расширения файла) будет загружен.
- Перейдите в «Настройки» → «Дополнительно» → «Управление сертификатами» → вкладка «Центры» и нажмите **«ИМПОРТ»**.
- Выберите файл корневого сертификата, который вы хотите импортировать (измените тип файла на **«Все файлы»**, чтобы просмотреть загруженный файл).
- Установите все флажки, указывающие параметры доверия, и нажмите **[ОК]**.
- Закройте Chrome и убедитесь, что все процессы Chrome остановлены.

- Перезапустите Chrome и перейдите по URL-адресу портала. Значок замка в адресной строке указывает на то, что сертификат ЦС установлен.

1.5. Вход на портал виртуальных машин

Процедура

- Введите предоставленный адрес сервера в веб-браузер, чтобы получить доступ к экрану приветствия менеджера.
- Выберите необходимый язык из выпадающего списка.
- Щелкните **Портал виртуальных машин**. Отобразится страница входа SSO. Вход в систему с помощью единого входа позволяет одновременно войти на портал и на портал администрирования (если у вас есть разрешение).
- Введите **имя пользователя** и **пароль**. Используйте раскрывающийся список **Профиль**, чтобы выбрать правильный домен.
- Щелкните **[Войти]**. Отображается список назначенных вам виртуальных машин и пулов.
- Чтобы выйти из портала, щелкните свое имя пользователя в строке заголовка и выберите **«Выйти»**. Вы вышли из всех порталов, и отображается экран приветствия менеджера.

1.6. Элементы графического интерфейса пользователя

Вы можете выполнять общие задачи виртуальной машины, изменять параметры входа и просматривать сообщения на экране портала.

Ключевые элементы графического интерфейса пользователя

Заголовок

Панель заголовка содержит следующие кнопки:

- **Обновить** — обновление дисплея вручную. См. также Интервал обновления.
- **Настройки учетной записи** — позволяет настроить параметры вошедшего в систему пользователя, которые сохраняются на сервере.
 - **Сбросить настройки** — позволяет сбросить все параметры обратно к первоначальным установкам по умолчанию.
 - **Общие** — отображает имя пользователя, адрес электронной почты и позволяет изменить язык пользовательского интерфейса.
 - **Интервал обновления** — установите интервал автоматической частоты обновления пользовательского интерфейса.
 - **Уведомления** — позволяет отключить все уведомления за заданный интервал времени. Этот параметр не сохраняется на сервере, поэтому перезагрузка

страницы очистит эти настройки.

- Консоль — настройки применяются глобально для всех ВМ.
 - Выберите предпочитаемую консоль. Это будет первая опция консоли, отображаемая на карте виртуальной машины (консоль VNC, консоль VNC (браузер), консоль SPICE, удаленный рабочий стол).
 - Подключаться автоматически — опция автоматического входа в консоль. Включает автоматическое подключение к консоли выбранной виртуальной машины после входа пользователя на портал.
 - Параметры VNC
 - Параметры VNC (браузер)
 - Опции SPICE
 - Параметры последовательной консоли — ключ SSH для аутентификации.
- Дополнительные параметры — включите сохранение языковых настроек на сервере. Включите параметр «Выбранный язык/язык запроса URL» на целевой странице, чтобы переопределить выбранный язык настроек пользователя после каждого входа в систему. Это обеспечивает совместимость с предыдущим поведением языковых настроек.
- **Пользователь** — отображает имя текущего пользователя, вошедшего в систему.
 - About — информация о версии портала.
 - Выход — выход из портала виртуальных машин.
- Уведомления - отображает уведомления.

Примечание

Вход в систему определяется на основе возраста сеанса. Значение по умолчанию — 60 секунд, его можно изменить с помощью `sessionAgeFirstLoginThresholdInSeconds` параметра в `ovirt-web-ui.config` файле. Установка этого параметра на ноль отключает обнаружение входа в систему, и консольное соединение будет устанавливаться при каждой перезагрузке страницы.

Панель инструментов

Панель инструментов позволяет создавать новые виртуальные машины (кнопка «**Создать виртуальную машину**» доступна только авторизованным пользователям) и искать виртуальные машины с помощью фильтра по имени, статусу или операционной системе виртуальных машин или объектов пула.

Отображается количество работающих в настоящее время виртуальных машин или объектов пула, а также их общее количество.

Панель виртуальных машин

На панели виртуальных машин отображаются карточки виртуальных машин со значком, операционной системой, именем, состоянием и параметрами управления для каждой виртуальной машины или виртуальной машины в пуле.

Карточки виртуальных машин в составе пула содержат цветную метку с названием пула и параметр «**Взять виртуальную машину**».

Варианты управления VM:

- **Выполнить** (доступно при выключенной виртуальной машине):
 - VNC-консоль
 - Консоль VNC (браузер)
 - Удаленный рабочий стол (только виртуальные машины Windows)
 - Консоль SPICE
- Взять виртуальную машину (доступно только при использовании пула)
- **Приостановить**
- **Неисправность**
- **Перезагрузить**

2. Управление виртуальными машинами

Вы можете выполнять общие задачи управления виртуальными машинами на панели виртуальных машин:

- Запустите виртуальную машину, нажав кнопку «**Выполнить**». Он доступен, когда виртуальная машина приостановлена или остановлена.
- Получите доступ к консоли виртуальной машины, нажав кнопку **Консоль**. Доступно, когда виртуальная машина работает.
- Временно остановите виртуальную машину, выбрав «**Приостановить**» в раскрывающемся меню. Доступно, когда виртуальная машина работает.
- Остановите виртуальную машину, выбрав **Завершение** в раскрывающемся меню. Доступно, когда виртуальная машина работает.
- Перезапустите виртуальную машину, выбрав **Перезагрузить** в раскрывающемся меню. Доступно, когда виртуальная машина работает.

2.1. Просмотр сведений о виртуальной машине

Просмотр сведений о виртуальной машине

Щелкните имя виртуальной машины на панели виртуальных машин, чтобы просмотреть сведения о виртуальной машине. Детали отображаются в отдельных карточках:

Описание и состояние виртуальной машины

- Операционная система
- Имя

- Состояние — например, работает , выключено , спит
- Описание

Подробности

- Хост
- IP адрес
- FQDN — полное доменное имя виртуальной машины (чтобы получить это значение, гостевой агент должен быть установлен на виртуальной машине).
- Кластер
- Дата центр
- Шаблон
- CD
- Статус Cloud-Init (Sysprep на виртуальных машинах Windows) — Вкл./Выкл.
- Состояние меню загрузки - Вкл./Выкл.
- Консоль
- Оптимизирован для настольных компьютеров / серверов / высокой производительности
- Процессоры
- Память

Утилизация

- Отображает статистику использования **ЦП, памяти, сети и использования диска** (значения ЦП, памяти и сети отображаются только при работающей виртуальной машине). Отображение использования диска может отличаться, если гостевой агент установлен на виртуальной машине.

Снимки

- Отображает список сохраненных снимков.

Сетевые интерфейсы

- Отображает список сетевых интерфейсов, определенных для этой виртуальной машины.

Диски

- Отображает список дисков, определенных для этой виртуальной машины.

2.2. Редактирование виртуальных машин

Примечание

Роль пользователя должна иметь разрешение на редактирование виртуальной машины. Вы можете редактировать диски и сетевые интерфейсы виртуальной машины в

представлении сведений о виртуальной машине. См. Раздел 2.1 «Просмотр сведений о виртуальной машине».

Редактирование виртуальной машины

На панели виртуальных машин щелкните карточку виртуальной машины, которую хотите изменить. Отобразится панель управления виртуальной машиной, которая содержит следующие поля, организованные в отдельные карточки. Щелкните значок «**Редактировать**» на соответствующей карточке, чтобы изменить значения в этой карточке:

Имя и описание виртуальной машины

- **Имя** виртуальной машины может содержать только латинские буквы верхнего или нижнего регистра, цифры, знаки подчеркивания, дефисы или точки. Специальные символы и пробелы не допускаются.
- **Описание** — введите описание этой виртуальной машины (необязательно).

Подробности

- **Шаблон** — отображает имя шаблона, используемого для создания этой виртуальной машины.
- **Изменить компакт-диск** — позволяет выбрать файл ISO, доступный виртуальной машине в качестве компакт-диска.
- **ЦП** — позволяет настроить количество виртуальных ЦП, доступных для виртуальной машины.
- **Память** — позволяет настроить виртуальную память, доступную для виртуальной машины.

Детали — Дополнительные параметры

- **Cloud-Init** — инструмент cloud-init позволяет автоматизировать развертывание виртуальных машин. Если для этого параметра установлено значение "ON", отображаются поля Имя хоста и SSH-ключи.
- **Операционная система** — позволяет выбрать операционную систему, установленную на этой виртуальной машине.
- **Меню загрузки** — если установлено значение "ON", в консоли появляется меню загрузки, позволяющее выбрать загрузочное устройство.
- **Порядок загрузки**
 - **Первое устройство** — первое устройство, которое будет проверено на загрузку.
 - **Второе устройство** — второе устройство, которое будет проверяться на загрузку.

Снимки

Отображает список сохраненных снимков.

- Щелкните значок **«Редактировать»**, чтобы отобразить кнопку **«Создать снимок»** для создания нового снимка.
- Щелкните значок **информации, восстановления** или **удаления**, чтобы просмотреть сведения, восстановить снимок или удалить снимок.

Сетевые интерфейсы

Отображает список сетевых интерфейсов, определенных для этой виртуальной машины.

- Щелкните значок **«Изменить»**, чтобы отобразить кнопку **«Создать сетевую карту»** для создания новой записи сетевого интерфейса.
- Щелкните значок **«Изменить»** или **«Удалить»**, чтобы изменить или удалить сетевой интерфейс.

Диски

Отображает список дисков, определенных для этой виртуальной машины.

- Щелкните значок **«Редактировать»**, чтобы отобразить кнопку **«Создать диск»** для создания новой записи на диске.
- Щелкните значок **«Изменить»** или **«Удалить»**, чтобы изменить или удалить диск.

2.3. Создание виртуальных машин

Создание виртуальной машины

- Нажмите кнопку **«Создать виртуальную машину»** на панели инструментов.
- Задайте следующие поля:
 - **Имя** виртуальной машины. Имя виртуальной машины может содержать только латинские буквы верхнего или нижнего регистра, цифры, знаки подчеркивания (**_**), дефисы (**-**) или точки (**.**). Использование специальных символов и пробелов не допускается.
 - **Описание** (необязательно)
 - **Кластер**
 - **Шаблон**
 - **Операционная система**
 - **Определенная память**
 - **Всего виртуальных процессоров**
 - **Меню загрузки**
 - **Последовательность загрузки**
 - **Первое устройство**
 - **Второе устройство**
 - **Cloud-Init**

- **Значок**
- Щелкните **Создать виртуальную машину**.

2.4. Подключение к виртуальным машинам

Процедура

- На панели виртуальных машин щелкните **Запустить** в карточке виртуальной машины, чтобы запустить эту виртуальную машину.
- Щелкните **Консоль**, чтобы подключиться к виртуальной машине. Вам будет предложено загрузить файл `.vv`.
- Откройте файл с помощью `virt-viewer`. Отображается окно консоли.

Теперь вы можете использовать виртуальную машину так же, как и физический рабочий стол.

Примечание

Чтобы разрешить другим пользователям подключаться к виртуальной машине, обязательно выключите и перезапустите виртуальную машину после завершения работы с консолью. Кроме того, администратор может отключить строгую проверку пользователей, чтобы исключить необходимость перезагрузки между пользователями.